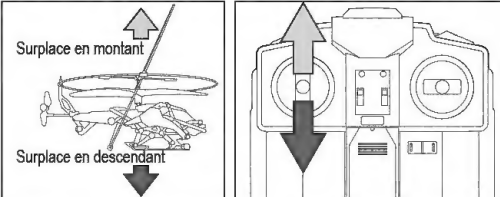


12 FRANÇAIS

3. Contrôle de vol :

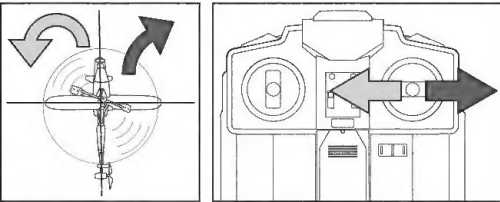
Faire du surplace en montant et en descendant :

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez pousser doucement sur la manette des gaz pour faire voler l'hélicoptère vers le haut, ou vers le bas pour le faire descendre. Changer légèrement la position de la manette est suffisant pour obtenir un vol en douceur.



Tourner dans le sens et dans le sens contraire des aiguilles d'une montre :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Poussiez la manette de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et poussez la manette de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.



Accélération et décélération :

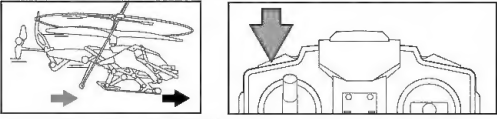
Si vous tournez doucement l'hélicoptère dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, l'hélicoptère décélérera. Et quand vous le tournez dans le sens des aiguilles d'une montre, il accélérera.

4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'hélicoptère) :

- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Poussez progressivement sur la manette des gaz.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Aussitôt que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération (dans le pire des cas, l'hélicoptère retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- Très doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'hélicoptère descend.
- Très doucement, réduisez l'accélération si l'hélicoptère s'élève.
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le manche de direction (la plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'hélicoptère).

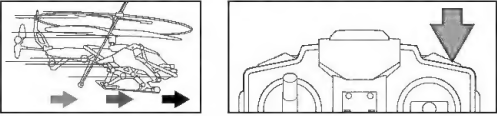
Déplacement avant normal :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez une fois sur le bouton de déplacement avant normal pour faire voler l'hélicoptère en avant à vitesse normale pendant un certain temps.



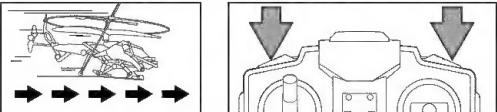
Déplacement avant rapide :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez une fois sur le bouton de déplacement avant rapide pour faire voler l'hélicoptère en avant à vitesse rapide pendant un certain temps.



Vol continu en avant :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Appuyez simultanément sur les boutons de déplacement avant rapide et de déplacement avant normal pour faire voler l'hélicoptère en avant en continu.

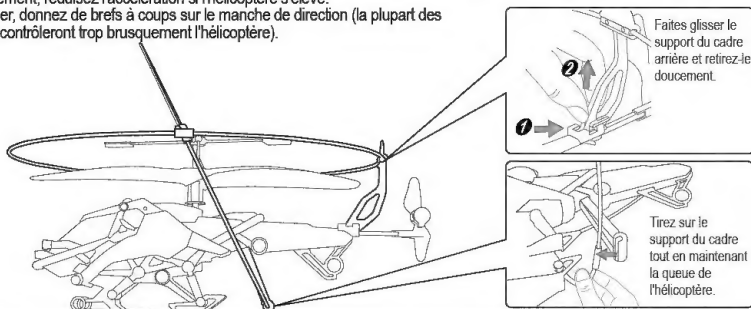


5. Projecteur de l'hélicoptère :

Appuyez sur le bouton de feu avant pour allumer la LED de l'hélicoptère. Appuyez de nouveau sur le bouton pour l'éteindre.

6. Pour enlever l'assistant de pilotage :

- L'assistant de pilotage (cadre circulaire) est détachable.
- Il est utilisé pour éviter les dommages dus aux chutes.
- L'hélicoptère peut voler avec ou sans l'assistant de pilotage. Cela ne gênera pas sa performance de vol.



Guide de dépannage

Symptôme	Cause	Correction
L'hélicoptère ne réagit pas.	- L'hélicoptère et/ou l'émetteur est éteint («OFF»).	- Mettez l'interrupteur d'alimentation en position «ON».
	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
	- La sélection la bande de fréquence sur l'émetteur est incorrecte.	- Choisissez une autre bande de fréquence.
L'hélicoptère s'arrête et chute lorsqu'il est en vol.	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil à contrôle infrarouge utilise la même bande de fréquence.	- Évitez de l'utiliser en même temps que l'autre appareil ou choisissez un autre lieu pour faire fonctionner le hélicoptère.
	- Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.
	- La pale de rotor anticouple est déformée ou tordue.	- Remplacez la pale de rotor anticouple.

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

Visit us at
www.Silverlit.com

Et-3364

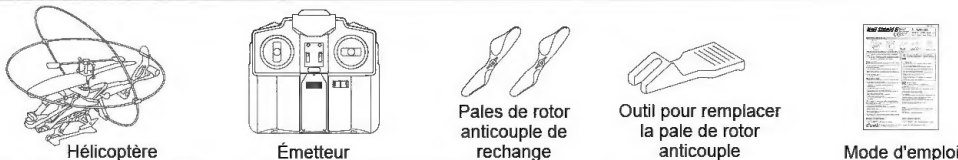
Heli Shield II

FRANÇAIS 9

Avertissement !

Risque d'étouffement : Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Contenu de l'emballage



Précautions, avertissements et déclarations

Le symbole d'une poubelle barrée indique que les piles simples, rechargeables, bouton, blocs de piles, etc ne doivent pas être jetés à la poubelle ménagère. Les piles sont dangereuses pour la santé et l'environnement. Aidez à protéger l'environnement contre les risques sanitaires. Demandez à votre enfant de mettre au rebut les piles proprement en les déposant aux points de collecte de la commune. Les piles sont, de cette sorte, recyclées sans risque.

Déchets électriques et électroniques (WEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Précautions de sécurité :

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.
- L'émetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Po utilisée dans l'hélicoptère. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.

Entretien et nettoyage :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Essayez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques spéciales pour les adultes :

- Parents : Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- A n'utiliser que dans des espaces fermés, sous la surveillance d'un adulte.
- Le montage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte (changement des piles, des pièces de rechange, des compensateurs etc.).
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.

Avertissements concernant les piles :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger des piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH) (émetteur uniquement).

L'hélicoptère est équipé d'une batterie LiPo, veuillez prendre

note des précautions suivantes concernant la sécurité :

- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec.
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas décharger la pile de façon excessive.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas la percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie tous les 6 mois.
- Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
- Merci de bien vouloir recycler les batteries et piles usagées en les recouvrant d'une bande isolante ou en les mettant dans un sac individuel.

Piles nécessaires Émetteur :

- Alimentation : 1 x 9V
- Capacité de charge : CC 9 V , 3,2 W
- Quantité et type : 6 piles de type 1,5 V «AA» (LR6/AM3) (non incluses)

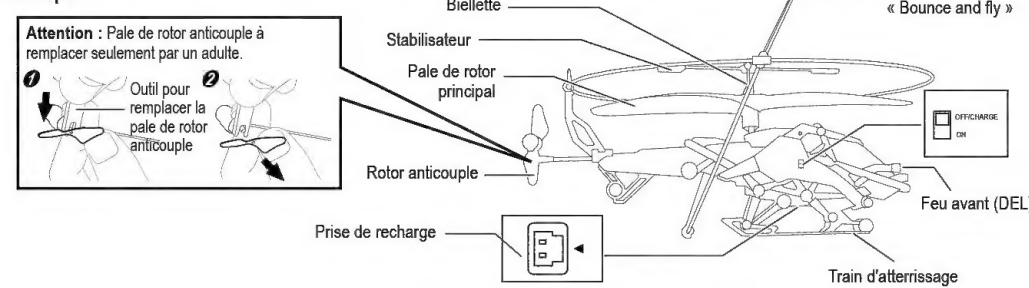
Silverlit®

Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepeclé, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2011 Silverlit. All rights reserved.

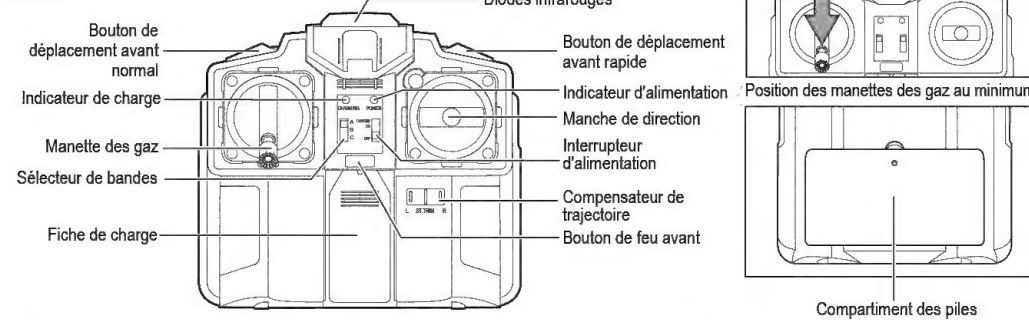
10 FRANÇAIS

Éléments d'identification

Hélicoptère

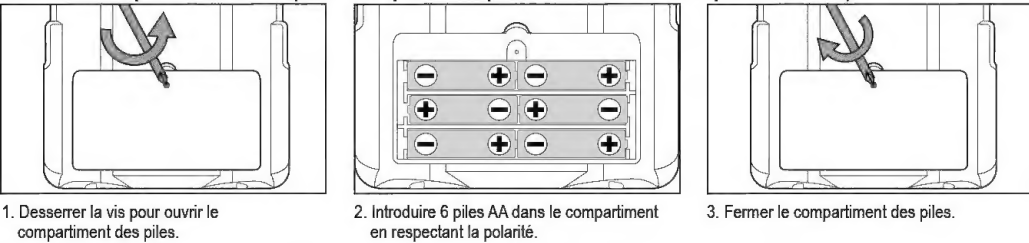


Émetteur



Mise en place des piles & chargement

Installation des piles de l'émetteur (*s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)



Remarque : Lorsque l'indicateur d'alimentation de l'émetteur commence à clignoter, remplacez les piles.

Comment charger l'hélicoptère



Note : 1. L'hélicoptère a une autonomie de vol de 4 - 5 minutes après 20 - 30 minutes de charge.
2. Laisser refroidir la pile 10 - 15 minutes avant de la recharger.

Faire voler votre Hélicoptère

Conseils de pilotage

- Pour contrôler les leviers de l'émetteur, essayez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le maniement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jeux vidéo.
- Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'hélicoptère tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le premier vol, il est important d'apprendre à garder l'hélicoptère à une altitude constante d'environ 1 mètre avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.

Conseils d'utilisation

- Si l'hélicoptère s'écrase, éteignez l'hélicoptère puis l'émetteur. Examinez l'état de l'hélicoptère et assurez-vous qu'il ne comporte aucun dommage avant de le remettre en marche.
- Ne faites pas fonctionner l'hélicoptère directement sous le soleil ou sous une lumière forte; cela influerait sur le système de contrôle de votre hélicoptère.
- Ne pas recouvrir la diode infrarouge de la télécommande pour ne pas entraver le signal infrarouge.
- Ne collez aucun autocollant sur l'hélicoptère car cela pourrait perturber la réception du signal IR.

- Réglez la même bande de fréquence sur l'émetteur et sur l'hélicoptère. Surez-vous que l'émetteur est éteint.
- Allumez l'hélicoptère, la LED rouge de la bulle s'allume alors.
- Posez l'hélicoptère sur le sol, la queue orientée vers vous et le nez tourné vers l'avant.
- Assurez-vous que la manette de gaz est sur gaz minimum avant d'alimenter l'émetteur.

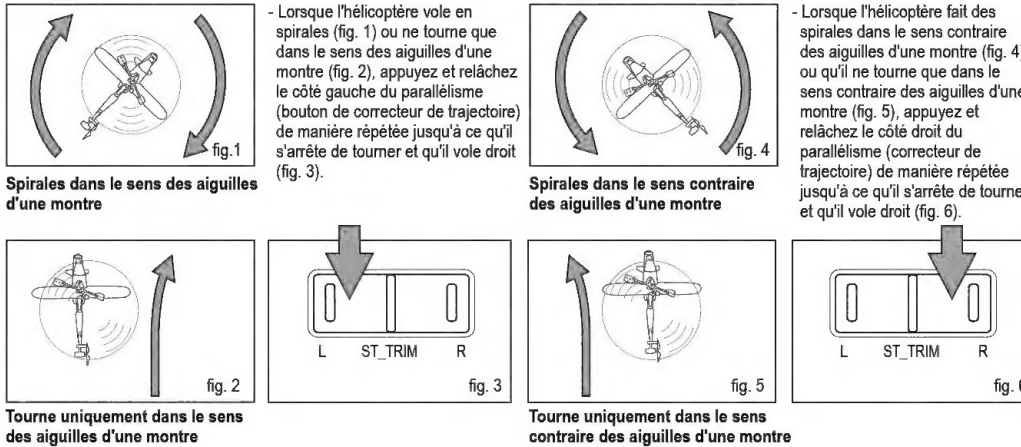
1. Environnement pour le vol

Choisissez un lieu conforme aux conditions suivantes :

1. Un lieu en intérieur avec des conditions d'air calmes. Faites attention à la circulation de l'air provenant d'un climatiseur.
2. Sécurité: Il est fortement recommandé qu'il n'y ait pas de ventilateur électrique, de climatiseur, de lampe ou tout autre objet pouvant être dangereux dans le lieu de vol.

2. Équilibrage de l'hélicoptère :

- Poussez doucement sur la manette des gaz pour élever votre hélicoptère à environ 0.5 à 1 mètre de haut.



- Plaque d'aide à la direction. Si l'hélicoptère prend trop de vitesse vers l'avant ou l'arrière par lui-même.

